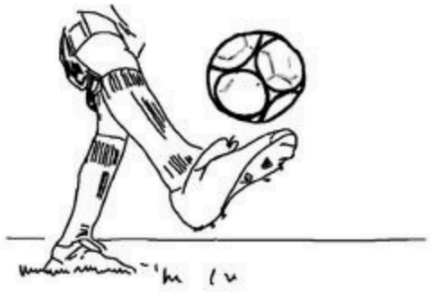
Sportliche Aufnahmeprüfung

in die Fußballklasse der Sportmittelschule Lambach

Die sportliche Aufnahmeprüfung gliedert sich in zwei Bereiche. Grundsätzlich sind die in der Allgemeinsport-Klasse angeführten Testungen für jeden zukünftigen Sportmittelschüler zu absolvieren. Ergänzend werden für die Aufnahme in die Fußballklasse unten aufgelistete sportspezifische Fähigkeiten abgeprüft. Anmerkung: Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird in diesem Dokument von „dem Spieler“ gesprochen, gemeint sind aber sowohl Schüler und Schülerinnen, die zu diesem Test antreten wollen.

1) Jonglieren



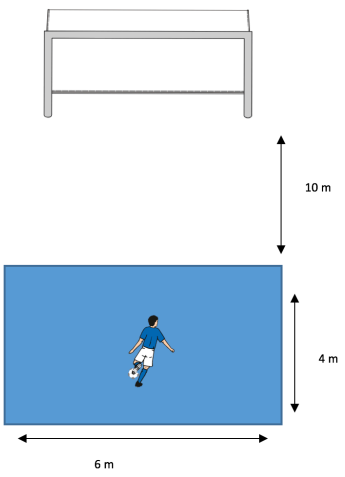
Übungsablauf:

- Freies Jonglieren, jeder Kontakt zählt (Knie, Kopf, Fuß, Schulter)
- Der Spieler hat drei Versuche, der beste Versuch kommt in die Wertung
- Jeder Versuch darf aus der Hand gestartet werden
- Für je 5 x gibt es einen Punkt, 10 Punkte ist das Maximum (also 50 x jonglieren)

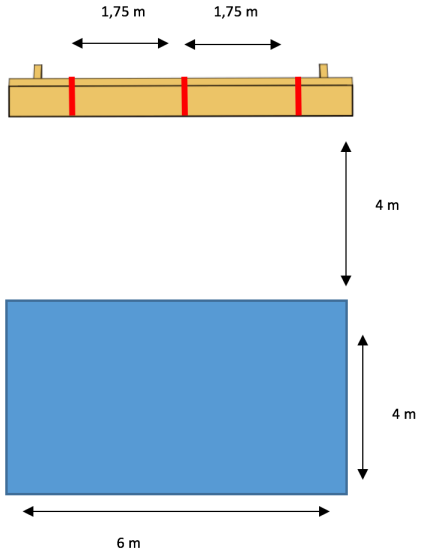
2) Torschuss

Übungsablauf:

- Der Spieler hat zehn Schüsse zur Verfügung
- Aufgabe ist es, jeweils fünf angetippte Bälle mit dem rechten und fünf Bälle mit dem linken Fuß aus der vorgegebenen Zone aufs Tor zu schießen (schießen, „lupfen“ ist nicht erlaubt!).
- Der Ball darf vorm Überqueren der Linie den Boden nicht berühren
- Jeder verwertete Ball zählt einen Punkt!
- Für jeden Schuss gibt es einen Punkt, 10 Punkte ist das Maximum



3) Passspiel



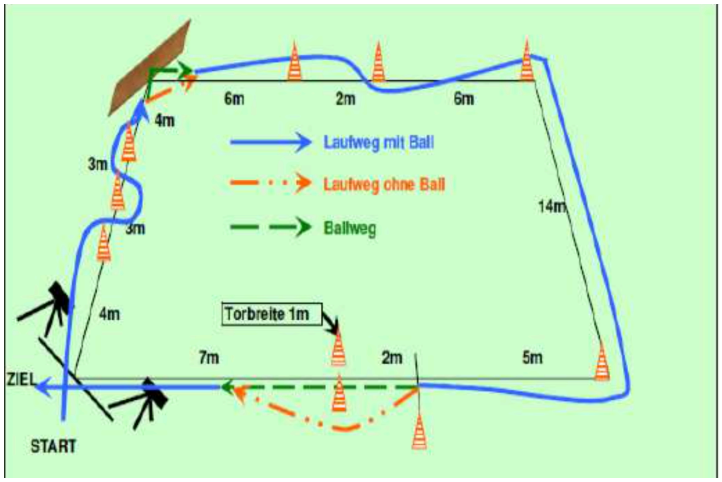
Übungsablauf:

- Der Spieler muss abwechselnd mit der Innenseite in das jeweilige Feld (rechter Fuß – rechte Langbankseite) treffen; der Ball muss im blau markierten Feld jeweils einmal vorgespielt und darf nicht direkt weitergepasst werden.
- Der Ball muss innerhalb des Spielfeldes (blau) gespielt werden und in dieses zurückkommen; außerhalb gespielte oder angenommene Bälle werden nicht gezählt.
- Wie viele Pässe schafft der Spieler in 30 Sekunden?
- Der Spieler hat drei Bälle zur Verfügung.
- Ab 14 Pässen ist das Maximum von 10 Punkten erreicht.
- Der Spieler hat zwei Versuche, der beste Versuch kommt in die Wertung.

---

4) Dribbling

Übungsablauf:



- Der Spieler startet mit ruhendem Ball von der Startlinie. Den Ball mit dem Fuß im vorgegebenen Weg durch die Hütchen dribbeln.
- Die Prellwand anspielen und den zurückprallenden Ball in die weitere Laufrichtung mitnehmen. Anschließend mit dem Ball am Fuß durch die nächsten zwei Hütchen dribbeln.
- Durch einen gezielten und entsprechend dosierten Pass muss der Ball so durch das kleine Hütchentor gespielt werden, dass bei gleichzeitigem Umlaufen der Hütchen der Ball hinter dem Hütchentor und vor der Ziellinie wieder aufgenommen werden kann.
- Die maximale Punkteanzahl erhält man ab einer Zeit von unter 17 Sekunden.
- Der Spieler hat zwei Versuche, der beste Versuch kommt in die Wertung.

---

5) Spielfähigkeit

Übungsablauf:

Der Spieler wird im Spiel 4 vs 4 nach Beobachtungsschwerpunkten beurteilt. Maximal können auch hier 10 Punkte vergeben werden.